

SPIELREGLEMENT HTC SMASH



1. Einschreibung

Die Einschreibung erfolgt per Internet oder an der Reception. Telefonische Reservierungen können täglich von 0900-1100 Uhr und 1400-2100 Uhr getätigt werden. **Die Mittagszeit bitte vermeiden, damit die Mitarbeiter/innen sich um die Gäste im Restaurant kümmern können.**

2. Öffnungszeiten

Generelle Öffnungszeiten

Montag - Freitag	0700 - 2200 Uhr
Samstag	0900 - 1800 Uhr
Sonn- und Feiertage	0900 - 1800 Uhr

Am 25. Dezember und Schmutziger Donnerstag ist der ganze Tag geschlossen.

Am 24. Und 31. Dezember sind die Öffnungszeiten von 0900-15.00 Uhr.

Öffnungszeiten mit Sportcard (informieren Sie sich am Empfang wie das abläuft)

Montag - Freitag	0700 - 2300 Uhr
Samstag	0700 - 2300 Uhr
Sonn- und Feiertage	0700 - 2300 Uhr

Diese Regelung gilt nur für Clubmitglieder. (Keine Gäste)

Die Sportanlagen Würzenbach AG ist berechtigt, in Absprache mit dem HTC Smash die Anlage an einzelnen Tagen zu nutzen. Die entsprechenden Daten werden frühzeitig bekannt gegeben. Die Würzenbach AG kann nach Rücksprache mit dem HTC Smash abweichende Öffnungszeiten festlegen. Mit der Sportcard kann aber der hintere Eingang zu normalen Öffnungszeiten benutzt werden.

3. Reservationsregeln

3.1. Clubmitglieder

Clubmitglieder dürfen auf dem Spielplan maximal 2 Reservationen eintragen (mit anderem Clubmitglied oder Gast). Am gleichen Tag darf pro Mitglied grundsätzlich nur eine Reservation eingetragen werden. Auf einem nicht belegten Platz dürfen Clubmitglieder ohne nochmaliges Einschreiben weiterspielen.

Wenn die 1. Reservation gespielt ist, darf am selben Tag eine neue Reservation getätigt werden, jedoch erst 30 Minuten vor Spielbeginn.

Ausnahme: Clubmitglieder können unter sich zwei hintereinander folgende Stunden (sog. Doppelstunden) wie folgt reservieren: Von **Montag-Freitag 0800-1200 Uhr**. Doppelstunden gelten als 2 Reservationen.

Clubmitglieder dürfen keine Einträge mit Gast reservieren (z.B. weil ein Kollege schon zwei Reservationen eingetragen hat) und nachträglich auf das Mitglied umbuchen. Der Gästebetrag wird in Rechnung gestellt.

Sollte festgestellt werden, dass Mitglieder die Spielregeln nicht befolgen, werden sie ermahnt, beim zweiten Versuch verwahrt und sollten die Spielregeln trotzdem weiterhin nicht eingehalten werden, hält sich der Vorstand offen, dieses Mitglied aus dem HTC SMASH auszuschliessen.

Wir erwarten von allen Mitgliedern, dass respektvoll mit Mitarbeiter/innen am Empfang umgegangen wird. Sie führen nur aus, was der Vorstand beschlossen hat. Wenn jemand mit den durchgesetzten Regeln der Mitarbeiter/innen am Empfang nicht einverstanden ist, dann können sie sich an Yves Burkhart wenden, den Sportchef vom HTC SMASH.



3.2. Junioren

Junioren haben grundsätzlich die gleichen Reservationsmöglichkeiten wie die Aktiven.

Ausnahme: Von Montag bis Donnerstag dürfen Junioren unter sich nur bis 1800 Uhr reservieren. In Begleitung mit einem erwachsenen Mitglied gelten die normalen Spielzeiten.

3.3. Gäste

Gäste dürfen frühestens 1 Tag vor Spielbeginn reservieren. In der Zeit von September bis April sind Gäste nur bis 1700 Uhr spielberechtigt.

Ausnahme: Wenn der Platz 1 Stunde vor Spielbeginn noch frei ist, darf er an Gäste vermietet werden.

4. Platzmiete

Es gelten folgende Preise pro Platz und Stunde:

	<u>Winter</u>	<u>Sommer</u>
2 Gäste	CHF 40.00	CHF 24.00
3 Gäste / 1 Clubmitglied	CHF 30.00	CHF 18.00
2 Gäste / 2 Clubmitglieder	CHF 20.00	CHF 12.00
1 Gast / 1 Clubmitglied	CHF 20.00	CHF 12.00
1 Gast / 3 Clubmitglieder	CHF 10.00	CHF 6.00

Die Platzmiete ist vor Spielbeginn zu bezahlen.

Spielt ein Clubmitglied mit einem Gast, haftet das Clubmitglied bei Nichtbezahlung der Platzmiete.

4. Schlussbestimmungen

Reservationen mit Clubmitgliedern, die nicht spielen können (abwesend, in den Ferien, verletzt, etc.) sind nicht zulässig. Auch kurzfristige Namensänderungen sind nicht erlaubt (kurzfristiges umbuchen auf anderes Mitglied oder Gast).

Siehe unter Punkt 3.1 Clubmitglieder.

Bei Missachtung der Reservationsregeln kann der Vorstand nach eigenem Ermessen nötige Massnahmen einleiten.